INSTALAR

Hazlo una sola vez

Resolve abre la carpeta correcta por ti. No tienes que buscar rutas distintas en Mac o Windows.

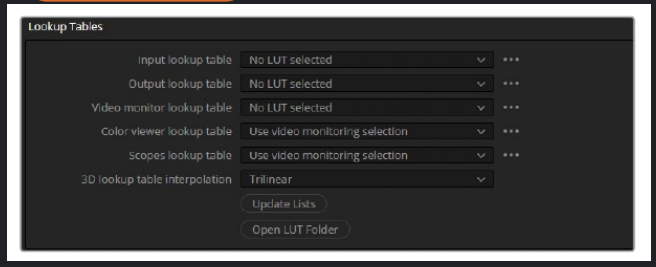
1. **Abre los ajustes del proyecto**
   Haz clic en el engranaje de la esquina inferior derecha: Project Settings.

2. **Entra a Color Management**
   Baja hasta la sección Lookup Tables y pulsa Open LUT Folder.

3. **Copia los tres archivos .cube**
   Dentro de la carpeta que se abre, crea MEMENTO MONO y copia Silver, Black y Ash.

4. **Actualiza la lista**
   Regresa a Resolve, pulsa Update Lists y luego Save. La instalación queda lista.

CAPTURA OFICIAL



SI NO APARECEN

Cierra y vuelve a abrir Resolve. Confirma que los archivos terminan en .cube.

CALIDAD RECOMENDADA

En la misma pantalla usa 3D lookup table interpolation: Tetrahedral.

1. **Project Settings**
2. **Open LUT Folder**
3. **Update Lists**

APLICAR

Pon el look en un nodo

Usa un solo LUT MEMENTO por clip y déjalo al 100% para conservar el blanco y negro.

1 **Selecciona el clip**

Abre la página Color y haz clic en el clip que quieres trabajar.

2 **Selecciona un nodo**

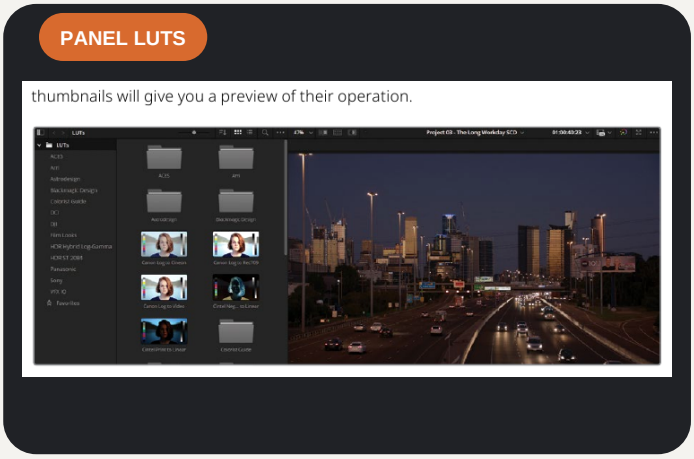
Usa un nodo nuevo para MEMENTO. Así puedes encenderlo, apagarlo o cambiarlo fácilmente.

3 **Abre LUTs**

Busca la carpeta MEMENTO MONO y haz doble clic en Silver, Black o Ash.

4 **Mantén el LUT al 100%**

No bajes Key Output Gain: volvería a entrar color. Para suavizar, reduce contraste o altas luces en otro nodo.



ANTES DEL LUT

MEMENTO espera Rec.709 Gamma 2.4. Si tu video es Log o RAW, conviértelo primero a Rec.709.

ELIGE UNO

SILVER: limpio y luminoso. BLACK: negros fuertes y cine. ASH: vintage y suave.

1 **Clip**

2 **Nodo MEMENTO**

3 **LUT al 100%**